



35	153	49	Chifres dourados
IDADE	ALTURA	PESO	MARCA DE DISTINÇÃO
Roxo-azulado	Vermelha-escura	Negro	
OLHOS	PELE	CABELO	CICATRIZ

NOME DO PERSONAGEM

APARÊNCIA DO PERSONAGEM

TRAÇOS DE PERSONALIDADE

Eu passei tanto tempo no templo que possuo pouca prática em lidar com as pessoas mundo a fora.

IDEAIS

Mudança. Nós devemos ajudar a conduzir as mudanças que os deuses estão constantemente trabalhando para o mundo

VÍNCULOS

Eu devo minha vida ao sacerdote que me acolheu quando meus pais morreram

DEFEITOS

Eu julgo os outros severamente, e a mim mesmo mais ainda.

ANTECEDENTE

CARACTERÍSTICA: ABRIGO DOS FIÉIS
 Como um acólito, você detém o respeito daqueles que compartilham de sua fé, e você pode realizar cerimônias de sua divindade. Você e seus companheiros de aventura podem até receber cura e caridade de um templo, santuário ou outro posto de sua fé, embora devam fornecer quaisquer componentes materiais necessários para as magias. Aqueles que compartilham de sua religião vão garantir a você (mas apenas você), custeando um estilo de vida modesto.
 Você também pode possuir laços com um templo específico devotado à sua divindade ou panteão, e fixar residência nele. Pode ser o templo que você está acostumado a servir, se ainda tiver boas relações com ele, ou um templo no qual você encontrou um novo lar. Enquanto frequentar as redondezas desse templo, você pode solicitar os sacerdotes para assisti-lo, desde que essa assistência não seja de alguma forma perigosa e que v

ALIADOS

INIMIGOS

TRAÇOS E CARACTERÍSTICAS ADICIONAIS

Nossa Personagem sabe que um dia precisará usar Desejo para selar o imortal monstro Tarrasque quando ele acordar e será a grande responsável por interromper sua jornada milenar de destruição.
 Ela teve uma visão do futuro que a aguarda, ainda pequena, por volta de seus 8 anos; foi quando ela notou seus dotes místicos e decidiu se aprofundar ainda mais para conhecer o mundo da magia.

EQUIPAMENTOS Sintonizado

CABEÇA _____

AMULETO _____

CAPA _____

ARMADURA _____

MÃOS/BRAÇOS _____

ANEL _____

ANEL _____

CINTO _____

BOTAS _____

MOCHILA/ARMAZENAMENTO

Um símbolo sagrado (um presente dado quando você entrou no templo)
 um livro de preces,
 uma conta de orações
 5 varetas de incenso
 vestimentas
 um conjunto de roupas comuns
 uma algibeira contendo 15 po

ITENS MÁGICOS Sintonizado

Nome _____

Nome _____

Nome _____

Nome _____

Nome _____